

Haltestellenübersicht für Busschüler(innen).		Schuljahr 2023/24							
		Ankunftszeiten bei den RF sind ca. Zeiten!!!!							
Stand 24.10.2023 - Änderungen bleiben vorbehalten!!!!									
	Hinfahrten	Rückfahrten							
+ WK Grundschule Menzelen/Veen - Standort Menzelen +	Bus Nr.	Abfahrt	Bus Nr.	12:00 Uhr	Bus Nr.	12:55 Uhr	Bus Nr.	13:45 Uhr	13:55 Uhr
Riller Weg / Riller Siedlung	Bus 2	7:38 Uhr	Bus 3	12:29 Uhr	Bus 2	13:20 Uhr	Bus 2	14:11 Uhr	14:21 Uhr
Riller Weg / Alte Straße	Bus 2	7:40 Uhr	Bus 3	12:27 Uhr	Bus 2	13:18 Uhr	Bus 2	14:09 Uhr	14:19 Uhr
Heidestraße / Hausnummer 2	Bus 2	7:43 Uhr	Bus 3	12:25 Uhr	Bus 2	13:16 Uhr	Bus 3	14:06 Uhr	14:16 Uhr
Heidestraße / ÖH "Heidestr."	Bus 2	7:44 Uhr	Bus 3	12:24 Uhr	Bus 2	13:15 Uhr	Bus 2	14:05 Uhr	14:15 Uhr
Heidestraße / ÖH "Verhalen"	Bus 2	7:45 Uhr	Bus 3	12:23 Uhr	Bus 2	13:13 Uhr	Bus 2	14:03 Uhr	14:13 Uhr
Weststraße / Bönninger Straße (Fliesen Klein)	Bus 2	7:47 Uhr	Bus 3	12:22 Uhr	Bus 2	13:11 Uhr	Bus 2	14:01 Uhr	14:11 Uhr
Bothenweg / Menzelerheide	Bus 2	7:49 Uhr	Bus 3	12:20 Uhr	Bus 2	13:08 Uhr	Bus 2	13:58 Uhr	14:08 Uhr
Schulstraße / ÖH "Kindergarten"	Bus 2	7:52 Uhr	Bus 3	12:16 Uhr	Bus 2	13:04 Uhr	Bus 2	13:54 Uhr	14:04 Uhr
Schulstraße / ÖH "Schulstr."	Bus 2	7:53 Uhr	Bus 3	12:15 Uhr	Bus 2	13:02 Uhr	Bus 2	13:52 Uhr	14:02 Uhr
Schulstraße / ÖH "Sparkasse"	Bus 2	7:54 Uhr	Bus 3	12:14 Uhr	Bus 2	13:01 Uhr	Bus 2	13:51 Uhr	14:01 Uhr
Neue Str. / ÖH "Giesenacker"	Bus 2	7:57 Uhr	Bus 3	12:03 Uhr	Bus 2	12:58 Uhr	Bus 2	13:48 Uhr	13:58 Uhr
Jägerruh	Bus 3	7:50 Uhr	Bus 3	12:06 Uhr	Bus 3	13:08 Uhr	Bus 3	13:54 Uhr	14:03 Uhr
Birtener Str./ Haus Nr. 35	Bus 3	7:54 Uhr	Bus 3	12:08 Uhr	Bus 3	13:05 Uhr	Bus 3	13:51 Uhr	14:01 Uhr
Ginderich Post		XXXX		XXXx		XXXX	Bus 3	14:00 Uhr	14:09 Uhr
Wichtige Hinweise:									
Evtl. wird für die Rückfahrten nur 1 Bus eingesetzt wenn nur wenige Kinder Schulschluss haben. Dann fahren entweder Bus 2 oder 3. Es werden auf jeden Fall die benötigten Haltestellen angefahren. Die Ankunftszeiten an den Haltestellen ändern sich dann je nach Streckenverlauf!									